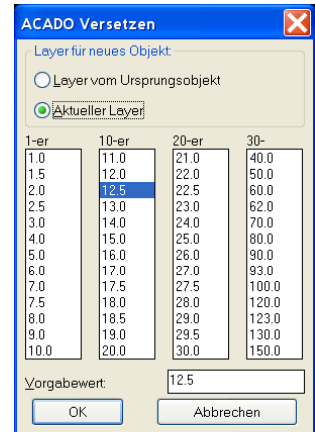


Planungshilfen

VERSETZEN MIT DIALOGBOX



Der Abstand kann in einer Dialogbox ausgewählt werden und muss nicht über die Tastatur eingegeben werden. Die erzeugten Objekte können auf dem Quellenobjektlayer oder auf dem aktuellen Layer erzeugt werden.



VERSETZEN MIT 2 WERTEN



Es können zwei Werte in einer Dialogbox eingegeben werden. Diese beiden Werte werden abwechselungsweise dem Versetzbefehl übergeben. So können zum Bsp. abwechselungsweise eine Raumbreite und eine Wandbreite versetzt werden.

VERKÜRZEN / VERLÄNGERN

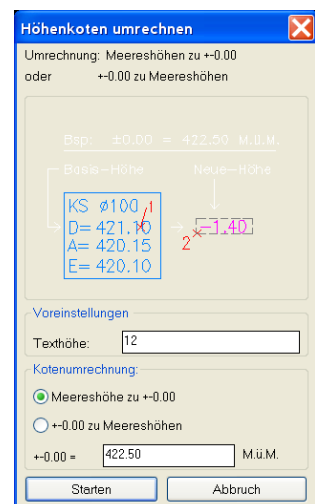


Mit diesem Befehl können Objekte komfortabel um einen Wert, welcher in einer Dialogbox wählbar ist, verkürzt oder verlängert werden. Hilfreich bei Fassadenplänen um Objekte vom Hintergrund etwas abzusetzen.

HÖHENKOTEN UMRECHNEN



Umrechnung bestehender Meereshöhen zu Relativen Höhen in Bezug zu einem Nullpunkt oder umgekehrt. Der umzurechnende Wert kann von einem Textelement übernommen werden oder über die Tastatur eingegeben werden. Ebenso kann der errechnete Wert auf ein vorhandenes Textelement übertragen werden oder ein neuer Text erzeugt werden.



KOPIEREN + DREHEN



Diese Routine macht eine Kopie der gewählten Objekte und dreht diese um einen wählbaren Punkt in einem bestimmaren Winkel.

KOPIEREN CLIP



Mit diesem Befehl kann ein Ausschnitt, der mit einem Fenster definiert wird, kopiert werden. Alle Elemente (ausser Blöcke und Textelemente) die aus diesem Ausschnitt herausragen, werden abgeschnitten. Der so definierte Ausschnitt kann dann in der Zeichnung platziert werden.

FLÄCHE ANWENDEN



Mit diesem Befehl kann die zuvor mit dem FLÄCHEN Befehl ermittelte Fläche auf einen bestehenden Text übertragen werden oder ein neuer Text geschrieben werden. Die Fläche kann auch auf den Raumblock mit Attributen übertragen werden.

NUMMERIEREN



Erstellt fortlaufend nummerierte Zahlen auch mit Vortext oder überträgt den fortlaufenden Zahlenwert auf einen bestehenden Text.

ACHSENRASTER

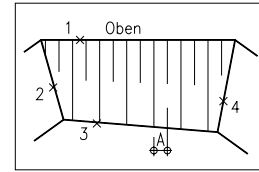


Diese Routine zeichnet einen Achsenraster mit numerischer oder alphanumerischer Beschriftung. Die Beschriftung wird mit dem aktuellen Schriftstil dargestellt.

BÖSCHUNGSSCHRAFFUR



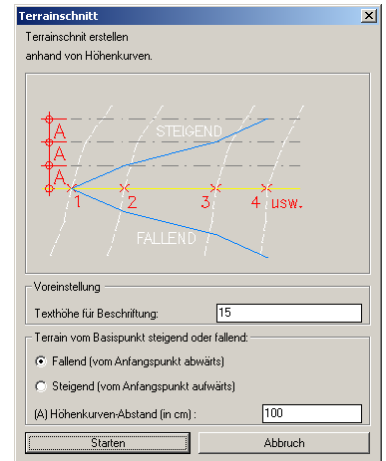
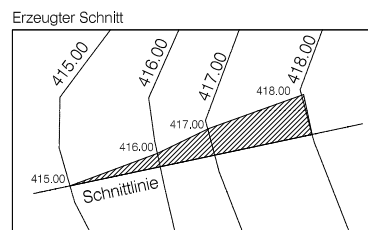
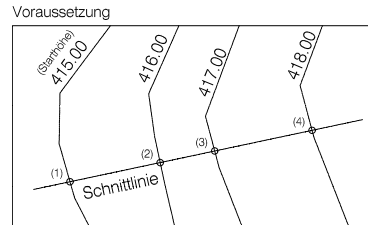
Erstellt eine Böschungsschraffur zwischen wählbaren Böschungskanten, wobei jede zweite Linie mit halber Länge dargestellt wird.



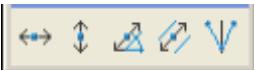
TERRAINSCHNITT 2D



Einen 2D Terrainschnitt anhand von 2D Höhenkurven erstellen. Durch klicken der Punkte 1, 2, 3 usw. auf einer frei gezeichneten Schnittlinie auf dem 2D Höhenkurvenplan wird automatisch der Schnitt gezeichnet. Der Höhenkurvenabstand sowie die Texthöhe für die Beschriftung können in der Dialogbox definiert werden.



HILFSLINIEN



Hilfslinien sind Konstruktionslinien, die frei im 2D und 3D Raum platziert werden können. Sie werden auf einem separaten Hilfs-Layer gezeichnet und beidseitig unendlich lang dargestellt.

Folgende Hilfslinien stehen zur Verfügung:

Hilfslinie vertikal, Hilfslinie horizontal, Mittelparallele, Hilfslinie unter Winkel, Winkel Halbierende.

Z-KOORDINATEN 0

Funktion um Objekte mit 3D Höhen oder Erhebungen auf die Ebene 0 zu ändern. Nützlich bei fremden Plänen, welche 3D Objekte enthalten und bei Katasterplänen mit Höhen.

URSPRUNG Attribut zu Text

Dieser Befehl zerlegt Blöcke mit Attributen so, dass die Attributwerte nicht verloren gehen, sondern auf die Texte übertragen werden.

TEXT EINSTELLUNGEN



Textstil und deren Höhe im Bezug auf den Ausgabemasstab können in einer Dialogbox eingestellt werden. Beim Verwenden eines Text Befehls wird dann diese voreingestellte Höhe übernommen.

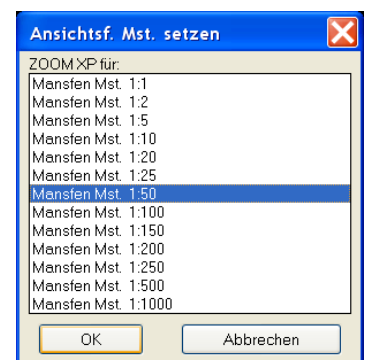
EINRICHTEN DES LAYOUTS

Folgende Hilfen zum Einrichten der Layouts stehen zur Verfügung: Maßstab setzen, Layouts sperren/entsperren, Layouts ein/aus, Layout wechseln, Objekt konvertieren, Ansichtsfenster zuschneiden.

TEXTSTIL DARSTELLUNG

Alle Textstildarstellungen erfolgen als Vorgabe mit TrueType-Fonts, können aber mit einer Funktion jederzeit auf SHX-Fonts umgestellt werden.

Es kann entweder ALLES, nur Bemassungen oder nur Beschriftungen umgestellt werden. Mit der selben Funktion können alte Pläne von SHX auf TrueType Fonts umgestellt werden.



Maßstab für Ansichtsfenster