

## Layersteuerung

Die stark erweiterte Layersteuerung beruht auf einer intelligenten objektbezogenen Layerstruktur. Der Layername beinhaltet den Fachbereich, eine erkennbare inhaltliche Beschreibung, den Geometrietyp (z.B. Schraffuren), die Strichstärke und die Farbe. Diese Struktur kann mit dem Layerkonvertierungsprogramm zu jeder anderen Layerstruktur konvertiert werden.



Layer-Werkzeugkasten am oberen Bildschirmrand

Mit diesem Werkzeugkasten werden die Layer (Arbeitsebenen) verwaltet. Es können Layer erstellt werden oder deren Sichtbarkeit einzeln oder Gruppenweise geschaltet werden.

Bei den Befehlen Layer AUS, FRIEREN und ISOLIERN können Referenzelemente oder ganze Layer-Gruppen gewählt werden. Auch Layer von Referenzelementen in Blocks und Xrefs können so geschaltet werden.

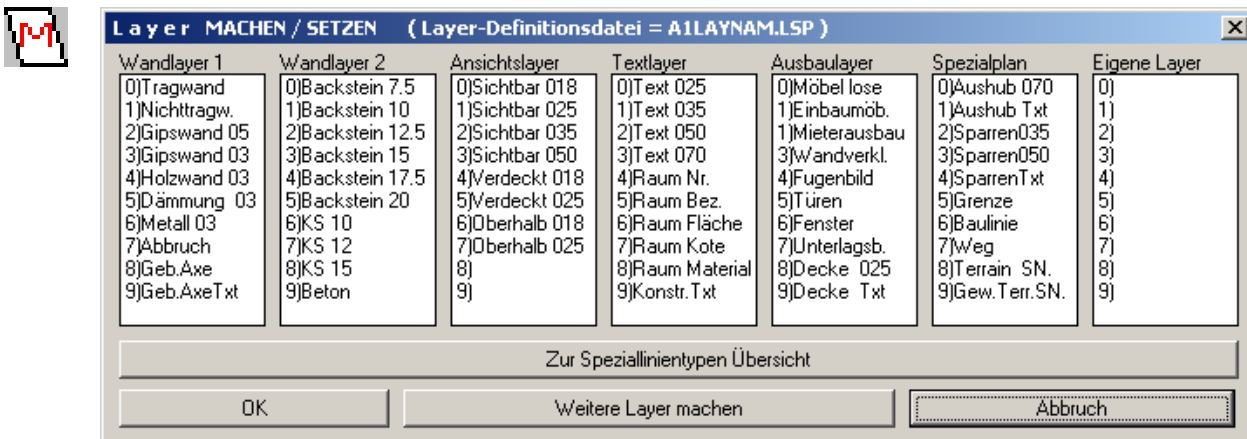
### LAYERGRUPPEN



### Folgende Layergruppen stehen für Gruppenschaltungen zur Verfügung:

- |               |                     |           |             |
|---------------|---------------------|-----------|-------------|
| - Schraffuren | - Möbel/Einrichtung | - Extra   | - Mst 1:10  |
| - Bemassungen | - Umgebung          | - Heizung | - Mst 1:20  |
| - Text        | - Kanalisation      | - Lüftung | - Mst 1:50  |
| - Hilfslayer  | - Bestehend         | - Sanitär | - Mst 1:100 |
| - Achsen      | - Neu               | - Elektro | - Mst 1:200 |
| - Planränder  | - Abbruch           |           | - Mst 1:500 |

## LAYER MACHEN



In dieser Dialogbox sind die am häufigsten gebrauchten Layer vordefiniert.

Alle mit den „Konstruktionen“ erzeugten Bauteile wie Wände, Fenster, Türen usw. sowie die Block-Elemente in der Bibliothek befinden sich automatisch auf den entsprechenden Layern.

## PICKLAYER SETZEN



Einen Layer AKTUELL setzen, indem ein Referenzelement am Bildschirm gepickt wird. Es werden auch Layer in einem Block gesetzt.

## PICKLAYER WECHSELN



Hier können Elemente von einem auf den anderen Layer gewechselt werden. Der Referenzlayer kann sich auch innerhalb eines Blocks befinden.

## LAYER WECHSELN AKTUELL



Mit diesem Befehl werden gewählte Elemente auf den aktuellen Layer gewechselt.

## LAYER ISOLIEREN



Mit diesem Befehl werden alle Layer, bis auf die gewählten, ausgeschaltet.

## LAYER FRIEREN



Layer frieren, indem der Name eingegeben wird, oder eine ganze Layergruppe gewählt wird, oder nach einem RETURN ein Referenzelement am Bildschirm gepickt wird.

## LAYER TAUEN



Layer tauen, indem der Name eingegeben wird, oder eine ganze Layergruppe wie z.B. Schraffuren gewählt wird.

## LAYER EIN



Layer einschalten, indem der Name eingegeben wird, oder eine ganze Layergruppe wie z.B. Schraffuren gewählt wird.

## LAYER AUS



Layer ausschalten, indem der Name eingegeben wird, oder eine ganze Layergruppe gewählt wird, oder nach einem RETURN ein Referenzelement am Bildschirm gepickt wird.

## FARBE 1-256 AUF LAYER

Oft beinhalten AutoCAD Dateien von anderen Planern Elemente, die auf einem Layer gezeichnet sind, aber mit unterschiedlichen Farben dargestellt werden. Diese Funktion wechselt Elemente, die z.B. die Eigenschaft „rot „ haben, auf einen neuen separaten Layer und ändert das Element zugleich auf die Farbe VONLAYER.

## BLOCKELEMENTE AUF FARBE VONLAYER

Diese Funktion ändert die Eigenschaft von Elemente in Blöcken ohne deren Ursprung auf die Farbe VONLAYER.