

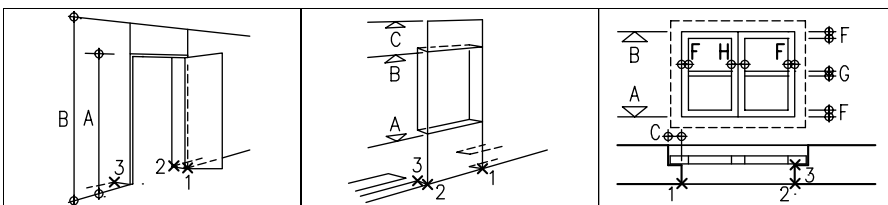
## 3D Konstruktionen



Bei allen 3D-Konstruktionen muss der 2D-Grundriss bereits vorhanden sein. Die 3D-Konstruktionen werden nach der Angabe der Höhen auf separaten 3D-Layern gezeichnet, indem die entsprechenden Grundrisspunkte (1, 2, 3 usw.) im 2D Grundrissplan abgegriffen werden.

Alle 3D Layernamen beginnen mit einer 3 und sind mit der Layergruppen Steuerung **3D** mit Ein/Aus bzw. Frieren/Tauen in ihrer Sichtbarkeit zu steuern.

### 3D - FENSTER, TÜREN

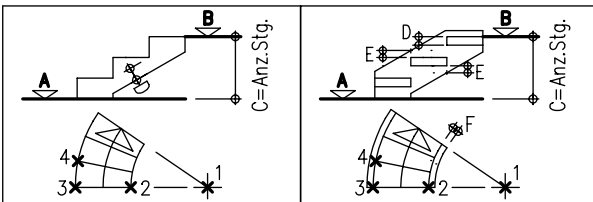


Zargentür

Fensteröffnung

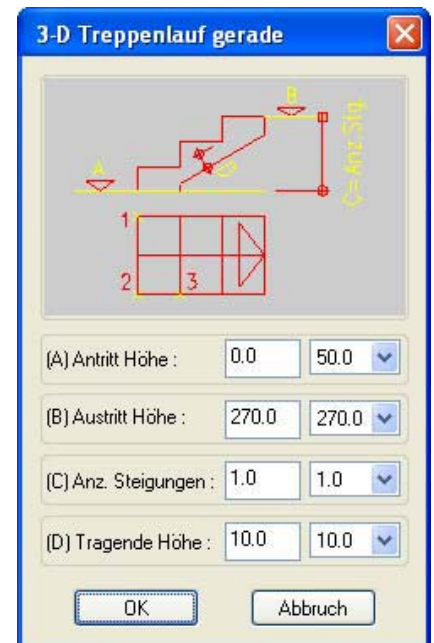
Fensterrahmen

### 3D - TREPPENLAUF RUND



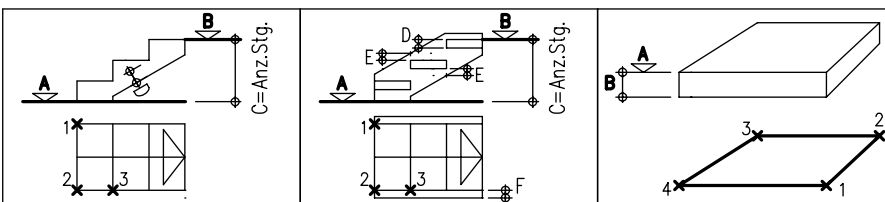
3D-Treppe  
Beton rund

3D-Treppe  
Holz rund



Beispiel Dialogbox 3D Treppenlauf  
Beton gerade

### 3D - TREPPENLAUF GERADE

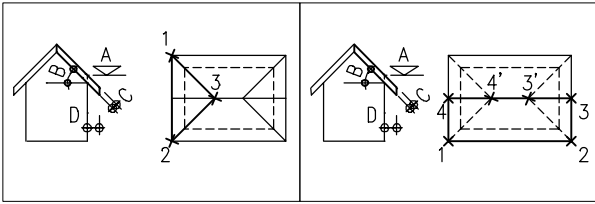


3D-Treppe  
Beton gerade

3D-Treppe  
Holz gerade

3D-Treppenpodest

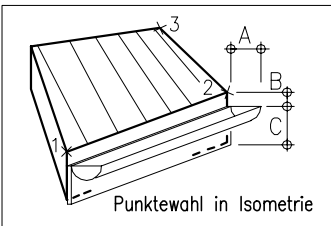
## 3D – DACHFLÄCHE



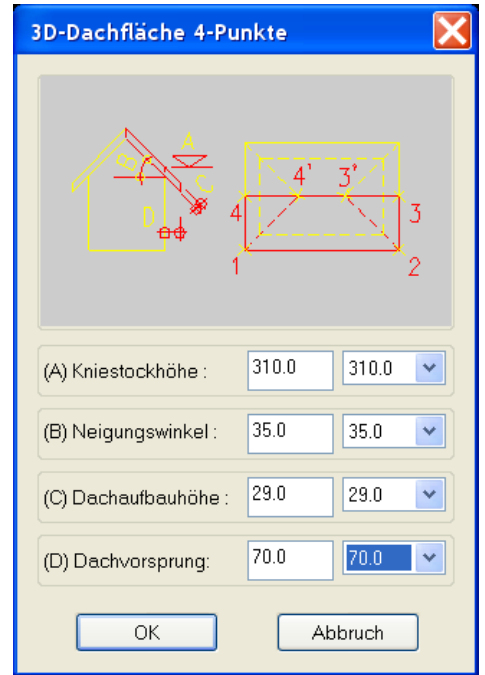
Dach 3-Punkt

Dach 4-Punkt

## 3D-DACHRINNE

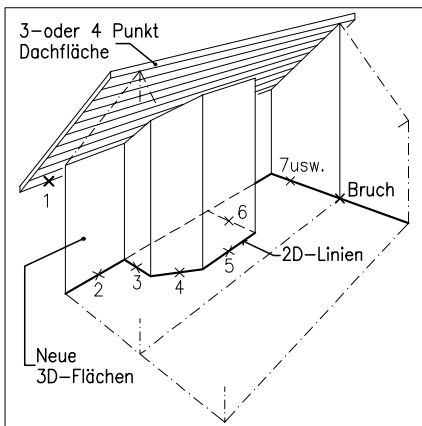


Zeichnet die Dachrinne und das Traufbrett an ein bestehendes 3D-Dach.



Dialogbox 3D-Dachfläche mit 4 Punkten

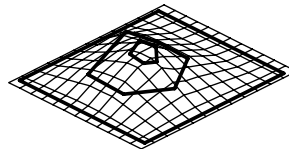
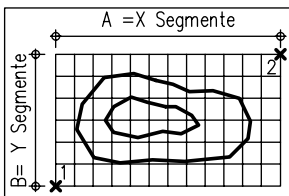
## 3D-WAND EXTRUDIEREN



Extrudiert 2D Linien an eine bestehende 2-Punkte oder 3-Punkte Dachfläche.

Die extrudierten Wände werden auf einem separaten Layer als 3D-Flächen über die 2D-Wandlinien gezeichnet .

## 3D-TERRAIN



Diese Routine zeichnet ein 3D-Terrain anhand von Höhenkurven mit der jeweiligen Erhebung. Die Höhenkurven dürfen nur aus Linien bestehen. Alle anderen Objekte werden herausgefiltert.